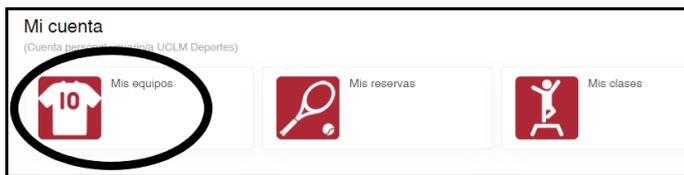


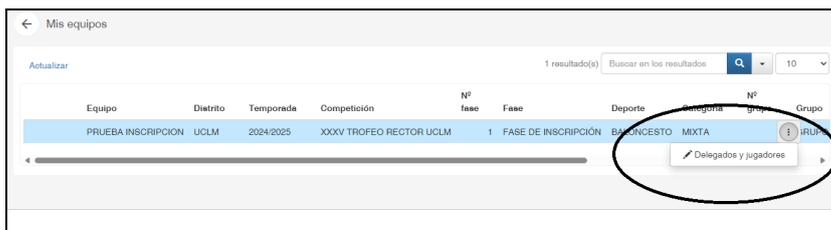
TUTORIAL INSCRIPCIÓN JUGADORES XXXVI TROFEO RECTOR

Una vez inscrito el equipo, se debe insertar tanto al delegado, como a los jugadores/as, realizando los siguientes pasos.

- 1- La persona que inscribió al equipo, debe acceder a los servicios on-line de UCLM deportes (<https://uclm.i2a.es/>) y pulsando sobre su nombre de usuario en la parte superior derecha, le aparecerá la siguiente imagen referente a su cuenta:



- 2- Aparecerán los equipos que haya inscrito, y escogiendo la opción "Delegados y jugadores" se procederá a introducir los miembros del equipo.



- 3- La pantalla para introducir los jugadores/as o delegados/as es la siguiente:

The screenshot shows the 'Delegados y jugadores / Crear delegado' form. The form contains the following fields:

- Distrito: UCLM
- Temporada: 2024/2025
- Competición: XXXV TROFEO RECTOR UCLM
- Fase: 1 FASE DE INSCRIPCION
- Deporte: BALONCESTO
- Categoría: MIXTA
- Grupo: 1 GRUPO DE INSCRIPCION
- Equipo: PRUEBA INSCRIPCION

Below the form, there are three steps: 1. Buscar, 2. Seleccionar / Rellenar, 3. Finalizar. A blue box contains the instruction: "Para buscar tienes que indicar la combinación de documento y fecha de nacimiento o la combinación de nombre, apellidos y fecha de nacimiento." The form has input fields for Documento, Nombre, Apellidos, and Fecha de nacimiento (dd/mm/yyyy). A 'Buscar' button is at the bottom left.

En primer lugar se deberá inscribir a un delegado (que puede ser la misma persona que inscribió al equipo).

Posteriormente se inscribirá a los jugadores/as.

Deberás buscar -> seleccionar -> finalizar, para insertar a cada jugador.

Como propietario del equipo si quieres participar, tendrás que insertar tus datos como jugador también.

MUY IMPORTANTE: Para buscar jugadores rellena los campos **“Documento”** y **“Fecha de nacimiento”**. ¡no utilices la otra combinación!

De acuerdo a la normativa del XXXVI Trofeo Rector, se recuerda que sólo pueden participar miembros de la Comunidad Universitaria del curso 25/26 (Alumnos, PTGAS y PDI). Será responsabilidad del propietario del equipo la inserción incorrecta de los/as jugadores/as.

MUY IMPORTANTE: Los alumnos/as de primer curso, deben acceder a los servicios on-line previamente a su inscripción ya que en caso contrario no aparecerán en la aplicación.

Si durante el proceso de inscripción, tienes algún problema o quieres borrar algún jugador/a, escribe un correo electrónico a deporte@uclm.es , indicando el problema, equipo, modalidad deportiva y Campus.

DEPORTE UNIVERSITARIO